

# Diseño y Uso de Software y Herramientas Educativas

## ACTIVIDAD PARA COLGAR EN PLATAFORMA

Ing. Mario Dájer Pérez

<b>OBJETOS DE APRENDIZAJE</b>  La actividad a desarrollar pretende invitar a la reflexión frente a la necesidad de dar un paso hacia la construcción de Objetos de Aprendizaje en el día a día del docente, logrando un acercamiento entre los conocimientos del docente, su quehacer diario y el uso de las TIC.  <b>OBJETIVOS DE APRENDIZAJE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conocer y reflexionar frente a los diferentes conceptos referentes a los Objetos de Aprendizaje: componentes, funciones, catalogación y derechos de autor.</li><li>• Analizar y aplicar el concepto de Objetos de Aprendizaje en el quehacer docente.</li></ul> <b>COMPETENCIAS DEL ESTUDIANTE</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Reconoce y entiende los conceptos referentes a los Objetos de Aprendizaje.</li><li>• Aplica en su disciplina el concepto de Objetos de Aprendizaje.</li></ul>	
<b>TRABAJO INDIVIDUAL</b>	<b>RECOMENDACIONES</b>
<p>Inicie esta actividad con la lectura pausada y dedicada de los documentos publicados como material de referencia y complementario, lo cual le permitirá entender los conceptos principales de los Objetos Virtuales de Aprendizaje.</p> <p>A continuación seleccione un contenido para implementar como propuesta de creación de su Objeto de Aprendizaje. A continuación prepare un documento de Word donde plasme el diseño de su Objeto teniendo en cuenta los componentes mencionados en el texto.</p> <p>El ensayo debe prepararse en Word y enviarse vía tablero de anotaciones bajo el siguiente nombre:</p> <p><b>Nombre_Apellido_Actividad3.doc</b></p>	<p>Haga una lectura pausada y comprensiva de los textos antes de iniciar con la elaboración del entregable.</p> <p>Recuerde que su Objeto Virtual de Aprendizaje deberá tener todos los componentes mencionados que le caracterizan y diferencian de las demás estructuras.</p>
<b>DOCUMENTOS DE REFERENCIA</b>	<b>MATERIAL COMPLEMENTARIO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Objetos de Aprendizaje</a></li><li>• <a href="#">Desarrollo de contenido educativo digital mediante objetos de aprendizaje</a></li><li>• <a href="#">Catalogación</a></li><li>• <a href="#">Licenciamiento</a></li><li>• <a href="#">Metadatos</a></li><li>• <a href="#">Reutilización Efectiva</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Metadatos</a></li><li>• <a href="#">Repositorio de objetos de aprendizaje distribuido</a></li><li>• <a href="#">Ejemplo de un objeto de aprendizaje</a></li></ul>
<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN</b>	<b>FECHA DE ENTREGA</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Claridad en los conceptos incluidos en los entregables</li><li>• Cumplimiento de las características solicitadas.</li><li>• Ponderación dentro del total del módulo: 40%</li></ul>	<p>Esta actividad es de carácter obligatoria y deberá ser finalizada el día 21 de la Agenda de Avance.</p>